

创新创意设计学院

工业设计专业本科人才培养方案

(2021 级)

一、系部专业介绍

南方科技大学创新创意设计学院致力于打造一个国际化创意社区，融学习、科研、社会参与于创造性体验，立足设计的社会责任，以设计广阔的可能性培育学生，将前沿科技转化为可造福社会的设计成果和产业提升。

学院以严格的项目学习为基础，以一流设计师和学者引导教学。工业设计专业方向首先涵盖实体设计、体验设计两个方向。这些专业方向结合基础研究与产业需求，为学生未来进入游戏、产品设计、动画、品牌和平面设计等行业做准备。学院运用包括实习、研究项目、创业实践和毕业设计在内的多种跨学科活动。学院与行业领袖和创意工作者建立紧密合作，共同提升教学和科研水平。未来，本学院工业设计专业方向还将扩展至交互设计、环境设计、可穿戴设计等领域。

二、专业培养目标及培养要求

(一) 培养目标

设计是将科技进步惠及全社会的转化平台。南方科技大学创新创意设计学院致力于在实体设计、可穿戴设计、交互设计、体验设计和环境设计等广泛的设计领域中培养学生的创新思维，教授所需的创新技能和理论基础，同时关注如何在当今社会通过设计使智能材料与设备得以发展、社会包容性得以提高、社会福祉得以改善。教育重点包括设计伦理与职业责任。通过与产业的紧密合作，设计学院将引领学生开拓创新，培养学生的企业家精神及创造力，为中国和世界提供更好的设计成果。依托深圳作为全球生产制造中心的地域优势，设计学院可以充分激发创意并交付惠及社会的设计成果。毕业生将具有研究、设计、合作和交流的能力，可在消费品设计、IT产品设计、家具设计、玩具设计、交互设计、游戏设计和展览设计等领域就职，也能前往国际一流大学和研究机构继续深造、从事学术研究。

(二) 培养要求

1. 毕业生能力要求：
2. 有能力发现并抓住机会，运用设计技能构思和创建未来；
3. 吸收整合多学科知识，包括人文科学、社会科学、自然科学和技术；

4. 具备扎实的专业技能和理论基础，胜任自主学习与设计；
5. 利用现代工具、技术和系统，交付可靠耐用的设计成果；
6. 具备批判性思维与评估的能力，引领设计前沿；
7. 具备审美和伦理的视角，做负责任的设计实践；
8. 能够在多元文化的团队中高效工作，互相尊重，拓展多样化机会；
9. 清楚地意识到设计对社会、文化和环境的影响。

三、学制、授予学位及毕业学分要求

- 1、学制：4 年。按照学分制管理机制，实行弹性学习年限，但不得低于 3 年或超过 6 年。
- 2、学位：对完成并符合本科培养方案学位要求的学生，授予工学学士学位。
- 3、最低学分要求：工业设计（创新创意设计学院）本科专业毕业最低学分要求为 147 学分（不含英语课学分）。课程结构要求如下：

课程模块	课程类别	最低学分要求
通识必修课程（52 学分）	理工基础类	25
	军事体育类	8
	思想政治品德类	16
	写作与交流类	2
	劳育类	1
通识选修课程（13 学分）	人文类	4
	社科类	4
	艺术类	2
	理工类	3
专业课程（79 学分）	专业基础课	16
	专业核心课	14
	专业选修课	33
	实践课程(包括毕业论文、实习、科研创新项目)	16
跨学科任意选修课		4
合计（不含英语课学分）		148

四、专业类及专业代码

专业类：机械类（0802） 专业代码：080205

五、专业主要（干）课程

专业基础课程：视觉表现，从二维到三维，增材制造，交互式系统设计，设计理论与历史，设计伦理与社会文化系统

专业核心课程：

实体设计方向核心课程：跨时区协同设计，产品实现，制造系统，研究方法，研究项目

体验设计方向核心课程：游戏调查与评估，游戏制作，声音和感官，研究方法，研究项目

六、主要实践性教学环节

工作室教学实践、产业实习、创新创业实践、毕业设计等

七、进入专业前应修读完成课程的要求

进入专业时间	课程编号	课程名称	先修课程
第一学年结束时 申请进入专业	MA101B	高等数学（上）A Calculus A	无
	PHY104B	基础物理实验 Experiments of Fundamental Physics	无
	CS102B	计算机程序设计基础 B Introduction to Computer Programming B	无
	BIO102B	生命科学概论 Introduction to Life Science	无
	CH101BB	化学原理 B General Chemistry B	无
备注：学生进入专业前一共须完成以上 5 门课程中的至少 3 门，其中： 1. MA101B 高等数学（上）A 必须修读完成 2. 其余四门课程中，完成任意两门即可 以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。			

八、通识必修课程教学修读要求

1、理工基础类课程

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
MA101B	高等数学(上) A Calculus I A	4		4	春秋	1/秋	无	数学
MA102B	高等数学(下) A Calculus II A	4		4	春秋	1/春	MA101B	
MA107B	线性代数 B Linear Algebra B	4		4	春秋	1/春	无	数学
PHY103B	大学物理 B(上) General Physics B (I)	4		4	春秋	1/秋	无	物理
PHY105B	大学物理 B(下) General Physics B (II)	4		4	春秋	1/春	PHY103B	
CS102B	计算机程序设计基础 B Introduction to Computer Programming B	3	1	4	春秋	1/秋	无	计算机
PHY104B	基础物理实验 Experiments of Fundamental Physics	2	2	4	春秋	1/春	无	物理
合计		25	3					

备注：以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。

2、军事体育类课程

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	授课语言	先修课程	开课院系
GE102	军事理论 Military Theory	2			开学前		C	无	学生工作部
GE104	军事技能 Military Skills	2	2				C	无	
GE131	体育 I Physical Education I	1		2	秋	1/秋	C	无	体育中心
GE132	体育 II Physical Education II	1		2	春	1/春	C	无	
GE231	体育 III Physical Education III	1		2	秋	2/秋	C	无	
GE232	体育 IV Physical Education IV	1		2	春	2/春	C	无	
GE331	体育 V Physical Education V	0		2	秋	3/秋	C	无	
GE332	体育 VI Physical Education VI	0		2	春	3/春	C	无	
合计		8	2	12					

注：体育 I - 体育 VI 均为体育选项课。根据体育中心《南方科技大学体育课程免修方案》要求，符合免修条件的学生可申请免修体育 V、体育 VI 两门课程。

3、思想政治品德类课程

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	授课语言	先修课程	开课院系
IPE105	形势与政策 Situation and Policy	2		2	春秋	1-3/ 春秋	C	无	思政中心
IPE103	中国近现代史纲要 The Outline of Modern and Contemporary History of China y	2		2	春秋		C	无	
IPE101	思想道德修养和法律基础 Cultivation of Ethic Thought and Fundamentals of Law	2		2	春秋		C	无	
IPE104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 Mao Zedong Thought and Introduction to the Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristic	3		3	春秋		C	无	
IPE102	马克思主义基本原理概论 The Basic Principles of Marxism	2		2	春秋		C	无	
IPE107	马克思主义基本原理实践课 Practice course of the Basic Principles of Marxism	1	1		春秋 夏		C	无	
IPE106	思想道德修养与法律基础实践课 Practice Course of Cultivation of Ethics and Fundamentals of Law	1	1		春秋 夏		C	无	
IPE109	中国近现代史纲要实践课 Practice Course of Brief History of Modern China	1	1		春秋 夏		C	无	
IPE110	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论实践课 Practice Course of Introduction to Mao Zedong Thought and Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristic	2	2		春秋 夏		C	无	
合计		16	5						

4、劳育课程

32 学时，1 学分。

5、中文写作与交流类课程

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
HUM032	写作与交流 Writing and Communication Skills	2	0	2	春秋	1/春秋	无	人文中心
合计		2	0					

6、外语类课程

学生在入学后进行语言测试，根据测试结果，确定修读类别分级修读：

A 类：从 SUSTech English III 开始修读；完成后，修读 CLE030 English for Academic Purposes 及一门 2 学分语言中心选修课，合计 8 学分。

B类：修读 SUSTech English II、SUSTech English III 后，修读 CLE030 English for Academic Purposes 及一门 2 学分语言中心选修课，合计 12 学分；

C类：修读 SUSTech English I、SUSTech English II、SUSTech English III 后，修读 CLE030 English for Academic Purposes，合计 14 学分。

外语类通识必修课

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	开课院系
CLE021	SUSTech English I	4	0	4	秋	语言中心
CLE022	SUSTech English II	4	0	4	春秋	
CLE023	SUSTech English III	4	0	4	春秋	
CLE030	English for Academic Purposes	2	0	2	春秋	

语言中心开设选修课程情况详见《2021 级本科人才培养方案》通识必修课程教学安排一览表中表 7，课程将随学生发展的需求而不断丰富。

九、通识选修课程修读要求

1、人文类课程最低修读要求4学分、社科类课程最低修读要求4学分、艺术类课程最低修读要求2学分。

2、理工类课程：最低修读要求3学分。学生可以选择任意理工类课程修读，其中至少一门为以下列出的课程：

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
BIO102B	生命科学概论 Introduction to Life Science	3		3	春秋	1/春秋	无	生物系
CH101BB	化学原理 B General Chemistry B	3		3	春秋	1/春秋	无	化学系
合计								

备注：以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。

十、跨学科任意选修课程修读要求

为鼓励学生个性化发展、激发学生主动学习的积极性与能力、促进多学科交叉融合，学生须完成最低4学分的跨学科任意选修课程。选课范围不包括本学院提供的课程（以下提到的非强制暑期工作室实践除外）。

十一、暑期工作室实践 (非强制)

学生可根据自愿的原则，参加夏季学期开设的暑期工作室实践。此课程为 3 学分，非毕业要求，不属于专业选修范围。如学生选择修读，学分可计入跨学科任意选修课。

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
DS110	暑期工作室实践 Summer Studio	3	3	16	夏	1/2/3 夏	无	设计学院

十二、专业课程教学安排一览表

表 1 专业必修课（基础课与专业核心课）教学安排一览表

工业设计专业（创新创意设计学院）

课程类别	课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实 验学分	周学 时	开课 学期	建议修 课学期	授课 语言	先修课程	开课 院系
专业基础课	DS201	视觉表现 Visual Representation	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
	DS202	从二维到三维 3D from 2	3	1	4	秋	2/秋	E	DS201	设计 学院
	DS203	增材制造 Additive Manufacturing	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
	DS204	交互式系统设计 Responsive Systems	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
	DS205	设计理论与历史 Theory & History of Design	2		2	秋	2/秋	E	无	设计 学院
	DS206	设计伦理与社会文化系统 Ethics & Social Cultural Systems	2		2	春	2/春	E	无	设计 学院
	合计			16	4					
实体设计方向修读以下专业核心课程：										
专业核心课	DS301	跨时区协同设计 Designing Across Time & Space	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计 学院
	DS302	产品实现 Product Realization	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
	DS303	制造系统 Manufacturing Systems	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
	DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计 学院
	DS401	研究方法 Research Methods	2		2	秋	4/秋	E	无	设计 学院
	合计			14	4					
体验设计方向修读以下专业核心课程：										
专业核心课	DS311	游戏调查与评估 Game Survey and Evaluation	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计 学院
	DS312	游戏制作 Making a Game	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
	DS313	声音与感官 Sound & Senses	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
	DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计 学院
	DS401	研究方法 Research Methods	2		2	秋	4/秋	E	无	设计 学院
	合计			14	4					
实践课程	DS210	产业实习 1 Internship 1	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
	DS310	产业实习 2 Internship 2	3	1	4	春	3/春	E	产业实习 1 Internship 1	设计 学院
	DS410	创新创业实践 Entrepreneurship Project	2	2	4	秋	4/秋	E	无	设计 学院
	DS420	毕业设计 Graduation Project	8	8	16	春	4/春	E	无	设计 学院
	合计			16	12					
合计			46	20						

(授课语言：C 中文；B 中英双语；E 英文)

表 2 专业选修课教学安排一览表

工业设计专业（创新创意设计学院）

课程类别	课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修读学期	授课语言	先修课程	开课院系
学生根据感兴趣的专业方向，在个人系统设计、客户产品设计、循环再生产品设计三个系列课程中，每个系列各选一门修读，共 9 学分：										
专业公共选修课	DS221	个人系统设计：实体 Personal System: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS222	个人系统设计：体验 Personal System: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS223	客户产品设计：实体 Client Product: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS224	客户产品设计：体验 Client Product: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS225	循环再生产品设计：实体 Circular Products: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS226	循环再生产品设计：体验 Circular Products: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	合计			18	6					
学生在以下公共专业选修课中选择两门 3 分的课程，以及两门 2 分的课程修读，共 10 学分：										
专业公共选修课	DS101	设计导论 Introduction to Design	2		2	春秋	1	E	无	设计学院
	DS321	设计实践管理 Design Practice Management	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS322	用户体验与交互 UX and Interaction	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS323	人工智能与设计 AI in Design	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS324	当代设计历史 Contemporary Design History	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS325	电影制作 Film Production	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS326	虚拟现实与增强现实 Realities VR & AR	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS327	沉浸式体验 Immersive Experiences	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS328	材料设计 Materiality	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS329	3D 建模 3D Modelling	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS331	叙事与认知 Narrative and Cognition	2		2	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS332	服务设计导论 Service Design Introduction	2		2	秋	3/秋	E	无	设计学院
	合计			33	9					
实体设计方向须在以下课程中选择四门 3 分的课程，以及一门 2 分的课程修读，共 14 学分：										
专业方向选修课	DS333	叙事与品牌 Narrative and Branding	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS334	先进制造 Advanced Manufacturing	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS335	产品用户体验 Product UX	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS336	电子与控制系统 Electronics and Controls	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院

DS337	响应设备 Responsive Devices	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS338	品牌与营销 Branding and Marketing	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS339	服务设计 Service Design	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS340	颜色、材料与表面处理 Color, Materials, Finish	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS341	机器人设计 Robotic Objects	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS342	设计与工业实践 Design & Industrial Practices	2		2	春	3	E	无	设计学院
DS343	产品设计理念 Product Philosophies in Design	2		2	春	3	E	无	设计学院
SDM262	材料工程基础 Fundamentals of Materials Engineering	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM316	产品功能与机理 Product Function and Mechanism	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM372	智能制造与装备 Intelligent Manufacturing and Equipment	3	1	4	秋	3/4	E	SDM232	智能制造
CS314	物联网技术 Internet of Things	3	1	4	春	3/4	E	CS305	计算机系
合计		40	12						

体验设计方向须在以下课程中选择四门 3 分的课程，以及一门 2 分的课程修读，共 14 学分：

专业方向选修课	DS344	角色建模 Character Modelling	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS345	声音设计 Sound Design	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS346	日本动画 Anime	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS347	剧本写作 Scriptwriting	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS348	插画艺术 Illustration and Artwork	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS349	未来游戏 Game Futures	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS350	角色设计 Character Development	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS351	动画设计 Animation	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS352	游戏用户体验 Game UX	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS353	游戏现实：虚拟现实与增强现实 Game Realities: VR & AR	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS354	后期制作 Post Production	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS355	数据管理 Data Management	2		2	春	3/春	E	无	设计学院
	DS356	高阶绘图 Advanced Graphics	2		2	春	3/春	E	无	设计学院
	CS312	计算机图形学 Computer Graphics	3	1	4	春	3/4	E	无	计算机系
	CS330	多媒体信息处理 Multimedia Information Processing	3	1	4	春	3/4	B	无	计算机系
	CS405	机器学习 Machine Learning	3	1	4	秋	3/4	E	MA103b, MA212	计算机系
合计		42	14							

表 3 实践性教学环节安排表

工业设计专业（创新创意设计学院）

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中 实验 学分	周 学时	开 课 学 期	建 议 修 课 学 期	授 课 语 言	先 修 课 程	开 课 院 系
DS201	视觉表现 Visual Representation	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
DS202	从二维到三维 3D from 2	3	1	4	秋	2/秋	E	DS201	设计学院
DS203	增材制造 Additive Manufacturing	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
DS204	交互式系统设计 Responsive Systems	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
DS301	跨时区协同设计 Designing Across Time & Space	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
DS302	产品实现 Product Realization	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
DS303	制造系统 Manufacturing Systems	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
DS311	游戏调查与评估 Game Survey and Evaluation	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
DS312	游戏制作 Making a Game	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
DS313	声音与感官 Sound & Senses	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
DS221	个人系统设计：实体 Personal System: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS222	个人系统设计：体验 Personal System: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS223	客户产品设计：实体 Client Product: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS224	客户产品设计：体验 Client Product: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS225	循环再生产品设计：实体 Circular Products: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS226	循环再生产品设计：体验 Circular Products: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS321	设计实践管理 Design Practice Management	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS322	用户体验与交互 UX and Interaction	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS323	人工智能与设计 AI in Design	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS324	当代设计历史 Contemporary Design History	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS325	电影制作 Film Production	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS326	虚拟现实与增强现实 Realities VR & AR	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS327	沉浸式体验 Immersive Experiences	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS328	材料设计 Materiality	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS329	3D 模型 3D Modelling	3	1	4	秋	3	E	无	设计学院
DS333	叙事与品牌 Narrative and Branding	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院

DS334	先进制造 Advanced Manufacturing	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS335	产品用户体验 Product UX	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS336	电子与控制系统 Electronics and Controls	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS337	响应设备 Responsive Devices	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS338	品牌与营销 Branding and Marketing	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS339	服务设计 Service Design	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS340	颜色、材料与表面处理 Color, Materials, Finish	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS341	机器人设计 Robotic Objects	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS342	角色建模 Character Modelling	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS343	声音设计 Sound Design	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS346	日本动画 Anime	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS347	剧本写作 Scriptwriting	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS348	插画艺术 Illustration and Artwork	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS349	未来游戏 Game Futures	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS350	角色设计 Character Development	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS351	动画设计 Animation	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS352	游戏用户体验 Game UX	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS353	游戏现实：虚拟现实与增强现实 Game Realities: VR & AR	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS354	后期制作 Post Production	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
SDM262	材料工程基础 Fundamentals of Materials Engineering	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM316	产品功能与机理 Product Function and Mechanism	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM372	智能制造与装备 Intelligent Manufacturing and Equipment	3	1	4	秋	3/4	E	SDM232	智能制造
CS314	物联网技术 Internet of Things	3	1	4	春	3/4	E	CS305	计算机系
CS312	计算机图形学 Computer Graphics	3	1	4	春	3/4	E	无	计算机系
CS330	多媒体信息处理 Multimedia Information Processing	3	1	4	春	3/4	B	无	计算机系
CS405	机器学习 Machine Learning	3	1	4	秋	3/4	E	MA103b; MA212	计算机系
DS210	产业实习 1 Internship 1	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS310	产业实习 2 Internship 2	3	1	4	春	3/春	E	产业实习 1 Internship 1	设计学院
DS410	创新创业实践 Entrepreneurship Project	2	2	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
DS420	毕业设计 Graduation Project	8	8	16	春	4/春	E	无	设计学院

DS110	暑期工作室实践 Summer Studio	3	3	16	夏	1/2/3	E	无	设计 学院
合计		175	67						

表 4 学时、学分汇总表

工业设计专业（创新创意设计学院）

	总学时	总学分	最低学分要求	占总学分百分比
通识必修课程（不含英语课学分）		52	52	35.14%
通识选修课程			13	8.78%
专业基础课	320	16	16	10.81%
专业核心课	288	14	14	9.46%
专业选修课	2912	136	33	22.30%
实践课程（包括毕业论文/设计、科研 创新项目、专业实习）	448	16	16	10.81%
跨学科任意选修课程	64	4	4	2.70%
合计（不含英语课学分）			148	100.00%

工业设计专业（创新创意设计学院）课程结构图

